Basic

1 HYPE 0 RISIKO

START



1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BASIC

Basic

1 HYPE 0 RISIKO

START

HYPE
FLIP

1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BASIC

Basic

1 HYPE 0 RISIKO

START

HYPE
FLIP

1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BASIC

Basic

1 HYPE 0 RISIKO

START

HYPE
FLIP

1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BASIC

Basic

1 HYPE 0 RISIKO

START

HYPE
FLIP

1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BASIC

Basic

1 HYPE 0 RISIKO

START

HYPE
FLIP

1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BASIC

Basic

1 HYPE 0 RISIKO

START

HYPE
FLIP

1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BASIC

Basic

1 HYPE 0 RISIKO

START

HYPE
FLIP

1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BASIC

Basic

1 HYPE 0 RISIKO

START

HYPE
FLIP

1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BASIC



63 x 88 mm / A4 / 100 % – keine Seitenanpassung / Erst Bogen 1 beidseitig pruefen / Leere Felder sind keine Karten

Basic

1 HYPE
0 RISIKO

START



1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BASIC

Basic

1 HYPE
0 RISIKO

START

HYPE
FLIP

1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BASIC

Basic

1 HYPE
0 RISIKO

START

HYPE
FLIP

1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BASIC

Lampenfieber

1 HYPE
⚠ RISIKO

START



NICHT ENTFERNBAR. Darf vorübergehend abgelegt oder durch Schutz entschärft werden.

HYPEFLIP / R01 LAMP

Lampenfieber

1 HYPE
⚠ RISIKO

START

NICHT ENTFERNBAR. Darf vorübergehend abgelegt oder durch Schutz entschärft werden.

HYPEFLIP / R01 LAMP

Lampenfieber

1 HYPE
⚠ RISIKO

START

NICHT ENTFERNBAR. Darf vorübergehend abgelegt oder durch Schutz entschärft werden.

HYPEFLIP / R01 LAMP

Lampenfieber

1 HYPE
⚠ RISIKO

START

NICHT ENTFERNBAR. Darf vorübergehend abgelegt oder durch Schutz entschärft werden.

HYPEFLIP / R01 LAMP

Lampenfieber

1 HYPE
⚠ RISIKO

START

NICHT ENTFERNBAR. Darf vorübergehend abgelegt oder durch Schutz entschärft werden.

HYPEFLIP / R01 LAMP

Lampenfieber

1 HYPE
⚠ RISIKO

START

NICHT ENTFERNBAR. Darf vorübergehend abgelegt oder durch Schutz entschärft werden.

HYPEFLIP / R01 LAMP



63 x 88 mm / A4 / 100 % – keine Seitenanpassung / Erst Bogen 1 beidseitig pruefen / Leere Felder sind keine Karten

Lampenfieber

1 HYPE

RISIKO

START



NICHT ENTFERNBAR. Darf vorübergehend abgelegt oder durch Schutz entschärft werden.

HYPEFLIP / R01 LAMP

Lampenfieber

1 HYPE

RISIKO

START



NICHT ENTFERNBAR. Darf vorübergehend abgelegt oder durch Schutz entschärft werden.

HYPEFLIP / R01 LAMP

Lampenfieber

1 HYPE

RISIKO

START



NICHT ENTFERNBAR. Darf vorübergehend abgelegt oder durch Schutz entschärft werden.

HYPEFLIP / R01 LAMP

Lampenfieber

1 HYPE

RISIKO

START



NICHT ENTFERNBAR. Darf vorübergehend abgelegt oder durch Schutz entschärft werden.

HYPEFLIP / R01 LAMP

Lampenfieber

1 HYPE

RISIKO

START



NICHT ENTFERNBAR. Darf vorübergehend abgelegt oder durch Schutz entschärft werden.

HYPEFLIP / R01 LAMP

Lampenfieber

1 HYPE

RISIKO

START



NICHT ENTFERNBAR. Darf vorübergehend abgelegt oder durch Schutz entschärft werden.

HYPEFLIP / R01 LAMP

Kumpel

1 HYPE

0 RISIKO

START



SOFORT: Sieh die oberste Karte deines Decks an. Du darfst sie darunterlegen.

HYPEFLIP / R01 BUDDY

Kumpel

1 HYPE

0 RISIKO

START



SOFORT: Sieh die oberste Karte deines Decks an. Du darfst sie darunterlegen.

HYPEFLIP / R01 BUDDY

Kumpel

1 HYPE

0 RISIKO

START



SOFORT: Sieh die oberste Karte deines Decks an. Du darfst sie darunterlegen.

HYPEFLIP / R01 BUDDY



63 x 88 mm / A4 / 100 % – keine Seitenanpassung / Erst Bogen 1 beidseitig pruefen / Leere Felder sind keine Karten

Kumpel

1 HYPE
0 RISIKO

START



SOFORT: Sieh die oberste Karte deines Decks an. Du darfst sie darunterlegen.

HYPEFLIP / R01 BUDDY

Bassline

2 HYPE
0 RISIKO

BEAT / CREW



FINALE: +1 Hype je weitere Beat-Karte in deinem Set.

HYPEFLIP / R01 CREW / BEAT

Freestyle

2 HYPE
0 RISIKO

MOVE / CREW



SOFORT: Die nächste in diesem Zug ins Set aufgedeckte Karte ignoriert alle ihre Risiken.

HYPEFLIP / R01 CREW / MOVE

Ollie

2 HYPE
0 RISIKO

BOARD / CREW



FINALE: Bei genau 2 zählenden Risiken in deinem Set: +2 Hype.

HYPEFLIP / R01 CREW / BOARD

Save-Point

2 HYPE
0 RISIKO

PIXEL / CREW



SOFORT: Sieh bis zu 2 Karten oben auf deinem Deck an. Lege sie beliebig geordnet zurück.

HYPEFLIP / R01 CREW / PIXEL

Kopfnicker

2 KOSTEN

1 HYPE
0 RISIKO

BEAT



KOMBO: +1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BEAT / NOD

Kopfnicker

2 KOSTEN

1 HYPE
0 RISIKO

BEAT



KOMBO: +1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BEAT / NOD

Kopfnicker

2 KOSTEN

1 HYPE
0 RISIKO

BEAT



KOMBO: +1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BEAT / NOD

Loop

3 KOSTEN

2 HYPE
0 RISIKO

BEAT



KOMBO: +1 Hype je weitere Beat-Karte in deinem Set.

HYPEFLIP / R01 BEAT / LOOP



63 x 88 mm / A4 / 100 % – keine Seitenanpassung / Erst Bogen 1 beidseitig pruefen / Leere Felder sind keine Karten

Loop

BEAT

3 KOSTEN

2 HYPE

0 RISIKO



KOMBO: +1 Hype je weitere Beat-Karte in deinem Set.

HYPEFLIP / R01 BEAT / LOOP

Bassdrop

BEAT

4 KOSTEN

3 HYPE

RISIKO



KOMBO: +2 Hype.

HYPEFLIP / R01 BEAT / DROP

Bassdrop

BEAT

4 KOSTEN

3 HYPE

RISIKO



KOMBO: +2 Hype.

HYPEFLIP / R01 BEAT / DROP

Mixtape

BEAT

5 KOSTEN

3 HYPE

0 RISIKO



KOMBO: +2 Hype.

1 FAME

HYPEFLIP / R01 BEAT / MIX

Headliner

BEAT

7 KOSTEN

4 HYPE

RISIKO



KOMBO: +1 Hype je Beat-Karte in deinem Set, diese eingeschlossen.

3 FAME

HYPEFLIP / R01 BEAT / HEAD

Warm-up

MOVE

2 KOSTEN

1 HYPE

0 RISIKO



SOFORT: Die nächste in diesem Zug ins Set aufgedeckte Karte ignoriert alle ihre Risiken.

HYPEFLIP / R01 MOVE / WARM

Warm-up

MOVE

2 KOSTEN

1 HYPE

0 RISIKO



SOFORT: Die nächste in diesem Zug ins Set aufgedeckte Karte ignoriert alle ihre Risiken.

HYPEFLIP / R01 MOVE / WARM

Warm-up

MOVE

2 KOSTEN

1 HYPE

0 RISIKO



SOFORT: Die nächste in diesem Zug ins Set aufgedeckte Karte ignoriert alle ihre Risiken.

HYPEFLIP / R01 MOVE / WARM

Battle-Step

MOVE

3 KOSTEN

2 HYPE

0 RISIKO



SOFORT: Bei einer weiteren Move-Karte im Set darfst du 1 Karte mit aufgedrucktem Risiko aus dem Set auf deine Ablage legen.

HYPEFLIP / R01 MOVE / BATTLE



63 x 88 mm / A4 / 100 % – keine Seitenanpassung / Erst Bogen 1 beidseitig pruefen / Leere Felder sind keine Karten

Battle-Step

3 KOSTEN

MOVE

2 HYPE
0 RISIKO



SOFORT: Bei einer weiteren Move-Karte im Set darfst du 1 Karte mit aufgedrucktem Risiko aus dem Set auf deine Ablage legen.

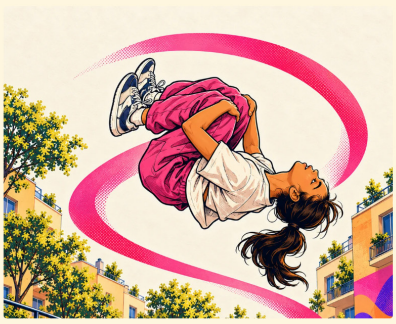
HYPEFLIP / R01 MOVE / BATTLE

Backflip

4 KOSTEN

MOVE

3 HYPE
RISIKO



SOFORT: Die nächste in diesem Zug ins Set aufgedeckte Karte ignoriert alle ihre Risiken. Schützt nicht diese Karte selbst.

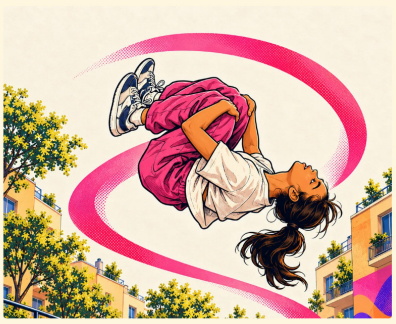
HYPEFLIP / R01 MOVE / BACK

Backflip

4 KOSTEN

MOVE

3 HYPE
RISIKO



SOFORT: Die nächste in diesem Zug ins Set aufgedeckte Karte ignoriert alle ihre Risiken. Schützt nicht diese Karte selbst.

HYPEFLIP / R01 MOVE / BACK

Choreo

5 KOSTEN

MOVE

2 HYPE
0 RISIKO
1 FAME



FINALE: +1 Hype je verschiedenem Style in deinem Set. Neutral zählt nicht als Style.

HYPEFLIP / R01 MOVE / CHOREO

Main Event

7 KOSTEN

MOVE

4 HYPE
0 RISIKO
3 FAME



KOMBO: Glow-Up. Entferne optional 1 entfernbare Karte aus deiner eigenen Ablage.

HYPEFLIP / R01 MOVE / MAIN

Kickflip

2 KOSTEN

BOARD

2 HYPE
RISIKO



FINALE: +1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BOARD / KICK

Kickflip

2 KOSTEN

BOARD

2 HYPE
RISIKO



FINALE: +1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BOARD / KICK

Kickflip

2 KOSTEN

BOARD

2 HYPE
RISIKO



FINALE: +1 Hype.

HYPEFLIP / R01 BOARD / KICK

Grind

3 KOSTEN

BOARD

4 HYPE
RISIKO



4 Hype.

HYPEFLIP / R01 BOARD / GRIND



63 x 88 mm / A4 / 100 % – keine Seitenanpassung / Erst Bogen 1 beidseitig pruefen / Leere Felder sind keine Karten

Grind

BOARD

3 KOSTEN

4 HYPE

RISIKO



4 Hype.

HYPEFLIP / R01 BOARD / GRIND

Drop-in

BOARD

4 KOSTEN

2 HYPE

0 RISIKO



FINALE: +1 Hype je zählendes Risiko in deinem Set.

HYPEFLIP / R01 BOARD / DROP

Drop-in

BOARD

4 KOSTEN

2 HYPE

0 RISIKO



FINALE: +1 Hype je zählendes Risiko in deinem Set.

HYPEFLIP / R01 BOARD / DROP

Bowl Session

BOARD

5 KOSTEN

4 HYPE

RISIKO



FINALE: Bei genau 2 zählenden Risiken in deinem Set: +2 Hype.

1 FAME

HYPEFLIP / R01 BOARD / BOWL

900er

BOARD

7 KOSTEN

6 HYPE

RISIKO



2 RISIKEN. Schutz ignoriert beide.

3 FAME

HYPEFLIP / R01 BOARD / 900

Quicksave

PIXEL

2 KOSTEN

1 HYPE

0 RISIKO



SOFORT: Sieh die oberste Karte deines Decks an. Du darfst sie darunterlegen.

HYPEFLIP / R01 PIXEL / SAVE

Quicksave

PIXEL

2 KOSTEN

1 HYPE

0 RISIKO



SOFORT: Sieh die oberste Karte deines Decks an. Du darfst sie darunterlegen.

HYPEFLIP / R01 PIXEL / SAVE

Quicksave

PIXEL

2 KOSTEN

1 HYPE

0 RISIKO



SOFORT: Sieh die oberste Karte deines Decks an. Du darfst sie darunterlegen.

HYPEFLIP / R01 PIXEL / SAVE

Speedrun

PIXEL

3 KOSTEN

1 HYPE

0 RISIKO



SOFORT: Sieh bis zu 3 Karten oben auf deinem Deck an. Lege sie beliebig geordnet zurück.

HYPEFLIP / R01 PIXEL / SPEED



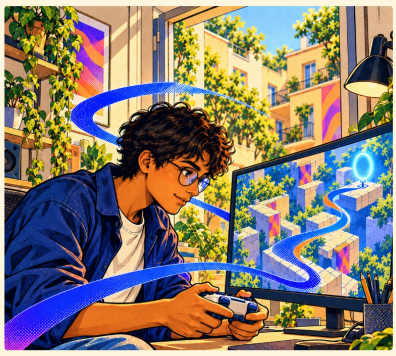
63 x 88 mm / A4 / 100 % – keine Seitenanpassung / Erst Bogen 1 beidseitig pruefen / Leere Felder sind keine Karten

Speedrun

3 KOSTEN

PIXEL

1 HYPE
0 RISIKO



SOFORT: Sieh bis zu 3 Karten oben auf deinem Deck an. Lege sie beliebig geordnet zurück.

HYPEFLIP / R01 PIXEL / SPEED

Glitch

4 KOSTEN

PIXEL

2 HYPE
0 RISIKO



SOFORT: Lege die oberste Deckkarte ungesehen auf deine Ablage. KOMBO: +1 Hype.

HYPEFLIP / R01 PIXEL / GLITCH

Glitch

4 KOSTEN

PIXEL

2 HYPE
0 RISIKO



SOFORT: Lege die oberste Deckkarte ungesehen auf deine Ablage. KOMBO: +1 Hype.

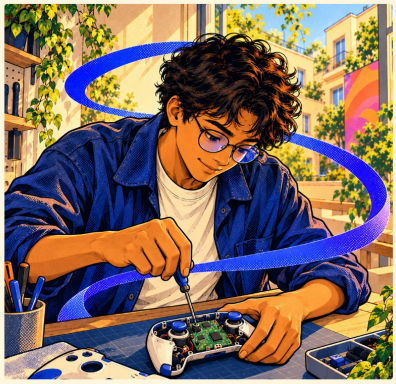
HYPEFLIP / R01 PIXEL / GLITCH

Mod

5 KOSTEN

PIXEL

2 HYPE
0 RISIKO
1 FAME



FINALE: Glow-Up. Entferne optional 1 entfernbare Karte aus deiner eigenen Ablage.

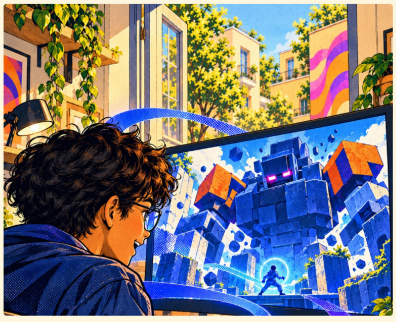
HYPEFLIP / R01 PIXEL / MOD

Endboss

7 KOSTEN

PIXEL

3 HYPE
0 RISIKO
3 FAME



SOFORT: Sieh bis zu 3 Deckkarten an. Du darfst 1 entfernbare davon entfernen. Lege den Rest beliebig geordnet zurück.

HYPEFLIP / R01 PIXEL / BOSS

Tag

2 KOSTEN

SPRAY

1 HYPE
0 RISIKO



KOMBO: Tag. Die nächste Person im Uhrzeigersinn erhaelt 1 Cringe auf ihre Ablage, solange vorhanden.

HYPEFLIP / R01 SPRAY / TAG

Tag

2 KOSTEN

SPRAY

1 HYPE
0 RISIKO



KOMBO: Tag. Die nächste Person im Uhrzeigersinn erhaelt 1 Cringe auf ihre Ablage, solange vorhanden.

HYPEFLIP / R01 SPRAY / TAG

Tag

2 KOSTEN

SPRAY

1 HYPE
0 RISIKO



KOMBO: Tag. Die nächste Person im Uhrzeigersinn erhaelt 1 Cringe auf ihre Ablage, solange vorhanden.

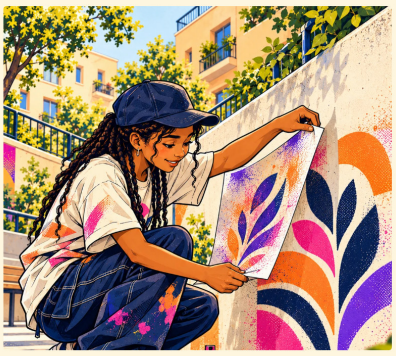
HYPEFLIP / R01 SPRAY / TAG

Stencil

3 KOSTEN

SPRAY

2 HYPE
0 RISIKO



KOMBO: Dein erster Kauf in diesem Zug kostet 2 Hype weniger. Mehrere Stencil addieren sich. Mindestpreis 1.

HYPEFLIP / R01 SPRAY / STENCIL



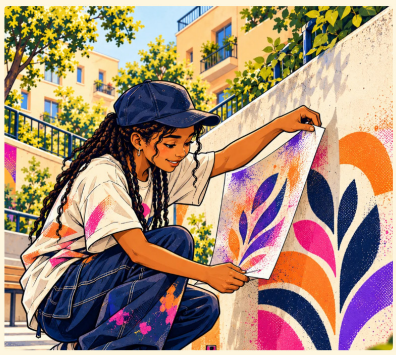
63 x 88 mm / A4 / 100 % – keine Seitenanpassung / Erst Bogen 1 beidseitig pruefen / Leere Felder sind keine Karten

Stencil

3 KOSTEN

SPRAY

2 HYPE
0 RISIKO



KOMBO: Dein erster Kauf in diesem Zug kostet 2 Hype weniger. Mehrere Stencil addieren sich. Mindestpreis 1.

2 FAME

HYPEFLIP / R01 SPRAY / STENCIL

Piece

4 KOSTEN

SPRAY

2 HYPE
0 RISIKO



SOFORT: Du darfst 1 echte Cringe-Karte aus deinem Set auf die Ablage der nächsten Person im Uhrzeigersinn legen.

1 FAME

HYPEFLIP / R01 SPRAY / PIECE

Piece

4 KOSTEN

SPRAY

2 HYPE
0 RISIKO



SOFORT: Du darfst 1 echte Cringe-Karte aus deinem Set auf die Ablage der nächsten Person im Uhrzeigersinn legen.

1 FAME

HYPEFLIP / R01 SPRAY / PIECE

Wall of Fame

5 KOSTEN

SPRAY

3 HYPE
0 RISIKO



FINALE: Tag. Die nächste Person im Uhrzeigersinn erhaelt 1 Cringe auf ihre Ablage, solange vorhanden.

2 FAME

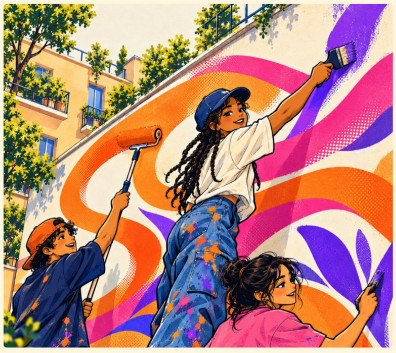
HYPEFLIP / R01 SPRAY / WALL

Mural

7 KOSTEN

SPRAY

3 HYPE
0 RISIKO



FINALE: Jede andere Person erhaelt reihum 1 Cringe aus dem Vorrat auf ihre Ablage. Beginne links neben dir.

3 FAME

HYPEFLIP / R01 SPRAY / MURAL

Peinlicher Post

CRINGE

0 HYPE
RISIKO



0 Hype. 1 Risiko. -1 Fame am Spielende, genau einmal zählen.

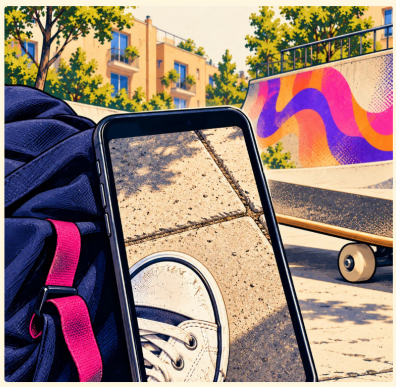
-1 FAME

HYPEFLIP / R01 CRINGE / POST

Peinlicher Post

CRINGE

0 HYPE
RISIKO



0 Hype. 1 Risiko. -1 Fame am Spielende, genau einmal zählen.

-1 FAME

HYPEFLIP / R01 CRINGE / POST

Fake-Follower

CRINGE

0 HYPE
RISIKO



0 Hype. 1 Risiko. -1 Fame am Spielende, genau einmal zählen.

-1 FAME

HYPEFLIP / R01 CRINGE / FAKE

Fake-Follower

CRINGE

0 HYPE
RISIKO



0 Hype. 1 Risiko. -1 Fame am Spielende, genau einmal zählen.

-1 FAME

HYPEFLIP / R01 CRINGE / FAKE



63 x 88 mm / A4 / 100 % – keine Seitenanpassung / Erst Bogen 1 beidseitig pruefen / Leere Felder sind keine Karten

Textaussetzer

0 HYPE
RISIKO
-1 FAME

CRINGE



0 Hype. 1 Risiko. -1 Fame am Spielende, genau einmal zählen.

HYPEFLIP / R01 CRINGE / TEXT

Textaussetzer

0 HYPE
RISIKO
-1 FAME

CRINGE



0 Hype. 1 Risiko. -1 Fame am Spielende, genau einmal zählen.

HYPEFLIP / R01 CRINGE / TEXT

Fail-Video

0 HYPE
RISIKO
-1 FAME

CRINGE



0 Hype. 1 Risiko. -1 Fame am Spielende, genau einmal zählen.

HYPEFLIP / R01 CRINGE / FAIL

Fail-Video

0 HYPE
RISIKO
-1 FAME

CRINGE



0 Hype. 1 Risiko. -1 Fame am Spielende, genau einmal zählen.

HYPEFLIP / R01 CRINGE / FAIL

Cringe-Tanz

0 HYPE
RISIKO
-1 FAME

CRINGE



0 Hype. 1 Risiko. -1 Fame am Spielende, genau einmal zählen.

HYPEFLIP / R01 CRINGE / DANCE

Cringe-Tanz

0 HYPE
RISIKO
-1 FAME

CRINGE



0 Hype. 1 Risiko. -1 Fame am Spielende, genau einmal zählen.

HYPEFLIP / R01 CRINGE / DANCE

Studio-Gold

4 FAME

LEGENDE



DEIN MOMENT.

Mindestens 3 Beat-Karten im sicheren Set.

HYPEFLIP / R01 LEGEND / BEAT

Viral-Choreo

4 FAME

LEGENDE



DEIN MOMENT.

Mindestens 3 Move-Karten im sicheren Set.

HYPEFLIP / R01 LEGEND / MOVE

Park-Legende

4 FAME

LEGENDE



DEIN MOMENT.

Mindestens 3 Board-Karten im sicheren Set.

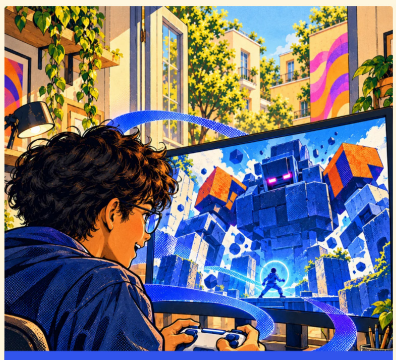
HYPEFLIP / R01 LEGEND / BOARD



63 x 88 mm / A4 / 100 % – keine Seitenanpassung / Erst Bogen 1 beidseitig pruefen / Leere Felder sind keine Karten

Speedrun-Rekord

LEGENDE



DEIN MOMENT.

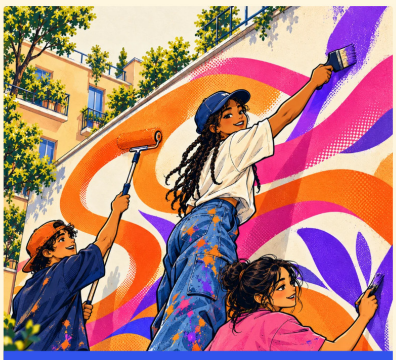
Mindestens 3 Pixel-Karten im sicheren Set.

4 FAME

HYPEFLIP / R01 LEGEND / PIXEL

Hall of Fame

LEGENDE



DEIN MOMENT.

Mindestens 3 Spray-Karten im sicheren Set.

5 FAME

HYPEFLIP / R01 LEGEND / SPRAY

Allrounder

LEGENDE



DEIN MOMENT.

Mindestens 3 verschiedene Styles im sicheren Set.

4 FAME

HYPEFLIP / R01 LEGEND / ALL

Szene-Ikone

LEGENDE



DEIN MOMENT.

Mindestens 4 verschiedene Styles im sicheren Set.

6 FAME

HYPEFLIP / R01 LEGEND / ICON

Mainstage

LEGENDE



DEIN MOMENT.

Mindestens 12 Gesamthype nach Finale und vor Käufen.

5 FAME

HYPEFLIP / R01 LEGEND / STAGE

Risikoprofi

LEGENDE



DEIN MOMENT.

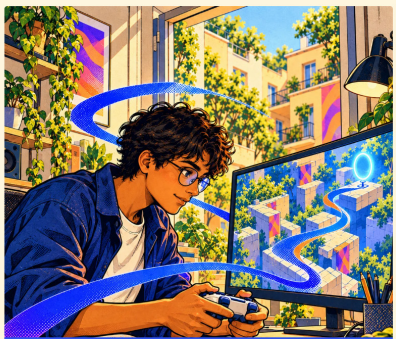
Genau 2 zählende Risiken und mindestens 8 Gesamthype.

4 FAME

HYPEFLIP / R01 LEGEND / RISK

Clean Run

LEGENDE



DEIN MOMENT.

Mindestens 7 Karten und kein zählendes Risiko im sicheren Set.

5 FAME

HYPEFLIP / R01 LEGEND / CLEAN

Viral

TREND

HYPE FLIP

JETZT ANGESAGT.

Der erste Szenekauf jedes Zuges kostet 1 Hype weniger. Mit allen Rabatten gilt Mindestpreis 1.

HYPEFLIP / R01 TREND / VIRAL

Underground

TREND

HYPE FLIP

JETZT ANGESAGT.

Slots 4 und 5 geben 2 statt 1 Hype Rabatt. Mit allen Rabatten gilt Mindestpreis 1.

HYPEFLIP / R01 TREND / UNDER


HYPEFLIP
LEGENDEN
HYPEFLIP
LEGENDEN
HYPEFLIP
LEGENDEN
HYPEFLIP
LEGENDEN
HYPEFLIP
LEGENDEN
HYPEFLIP
LEGENDEN
HYPEFLIP
LEGENDEN
HYPEFLIP
LEGENDEN
HYPEFLIP
LEGENDEN
HYPEFLIP
TRENDS
HYPEFLIP
TRENDS
HYPEFLIP
TRENDS
HYPEFLIP
LEGENDEN
HYPEFLIP
LEGENDEN

Spotlight

TREND



Bei sicherem Stopp mit mindestens 6 Karten: zusätzlich ein Glow-Up aus deiner eigenen Ablage, vor Käufen.

HYPEFLIP / R01 TREND / SPOT


HYPEFLIP
TRENDS
TRENDS
HYPEFLIP